Plataforma Unificada De Productos Y Servicios Veterinarios Especificación de Caso de Uso:

Versión 0.1



	Gestión Propietario
Versión	V.01 30-09-2016
Autores	Yaneth Castro, Luis Miguel Orjuela
Fuentes	
Objetivos asociados	Ofrecer a los usuarios donde encontrar centralizada la información de precios, ubicación y servicios que se ofrecen en las veterinarias y que sirva para el posicionamiento de las mismas.
Descripción	Este caso de uso resume la utilidad de alta, baja y modificación de los datos registrados en la base de datos de la plantilla de dueños de mascotas. El usuario dueño de mascota, podrá acceder a los datos correspondientes a su cuenta y realizar modificaciones, solo podrá ser inactivo por el administrador.
Precondición	 El usuario ingresa a la dirección web del sistema El Usuario ha seleccionado el botón de "Mi cuenta" de su interfaz gráfica o registrarse.
Secuencia	Paso Acción
Normal	 El Usuario puede seleccionar darse de alta, pasar al punto 2; modificar datos, pasar al punto 4.

	2	El Lleuario colicita ol alta
	2	 El osuario soncha el alta. El sistema muestra los campos de datos necesarios a introducir; los campos a rellenar son: nombre, apellidos, documento, genero, dirección, ciudad, país, email, teléfono. El Usuario pulsa el botón introducir datos. Pasar al punto 5.
	3	El Usuario administrador solicita la baja de un usuario.
		 El sistema muestra el campo documento a introducir necesario para la baja. El Usuario administrador introduce el documento del usuario que desea inactivar y pulsa "entrar". El sistema muestra los campos de los datos del usuario que se ha solicitado para la baja. El Usuario administrador pulsa el botón desactivar de su interfaz gráfica. El sistema genera un mensaje de aviso de desactivación y solicita la confirmación. El Usuario administrador puede confirmar la desactivación de usuario pulsando el botón Aceptar, o bien puede cancelar pulsando el botón Cancelar. Pasar al punto 5.
	4	 El Usuario solicita la modificación de sus datos. 1. El sistema muestra los datos de usuario que se ha solicitado para la modificación. 2. El Usuario puede modificar solo los datos de los campos mostrados por el sistema, éstos son: dirección, ciudad, país, email, teléfono. 3. El Usuario puede solicitar guardar los datos modificados pulsando el botón Modificar de la interfaz gráfica. 4. El sistema genera un mensaje de aviso de modificación y solicita la confirmación de la misma. 5. El Usuario puede confirmar la modificación de la veterinaria pulsando el botón Aceptar, o bien puede cancelar la modificación pulsando el botón Cancelar. Pasar al punto 5.

aplicación a la pantalla inicial. erse dado de alta un nuevo propietario, opietario quedan almacenados en la
erse dado de alta un nuevo propietario,
erse realizado una modificación de los tario, quedan almacenados en la base erse realizado desactivación de un da desactivado del sistema.
istema comprueba que los datos del vo propietario, documento no esponde con ninguno de otro propietario a base de datos. En caso afirmativo, erará un mensaje de error comunicando dicho propietario ya está dado de alta en ase de datos. El sistema comprueba que an introducido todos los datos restantes, caso de que no se hayan introducido os en los campos, el sistema generará un asaje de error comunicando que faltan os necesarios del propietario. Si se ha erado mensaje de error, el sistema ve a mostrar la interfaz gráfica de alta de oietario.
istema comprueba que el documento oducido corresponde con alguno de los strados en la base de datos. Si el umento no se encuentra en la base de os, se generará un mensaje de error cando que el documento introducido no oncuentra en la base de datos. Si se ha erado mensaje de error, el sistema ve a mostrar la interfaz gráfica de activar propietario.
interna comprueba que el decumente
aducido corresponde con alguno de los strados en la base de datos. Si el umento no se encuentra en la base de os, se generará un mensaje de error cando que el documento introducido no encuentra en la base de datos. Si se ha erado mensaje de error, el sistema ve a mostrar la interfaz gráfica de lificar propietario.

Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	<pre><nº de="" veces=""> veces / <unidad de="" tiempo=""></unidad></nº></pre>		
Importancia	{sin importancia, importante, vital}		
Urgencia	{puede esperar, hay presión, inmediatamente}		
Comentarios	<comentarios adicionales=""></comentarios>		